

À LA RECHERCHE DU TRAITÉ EUROPÉEN PERDU

Le Jeu

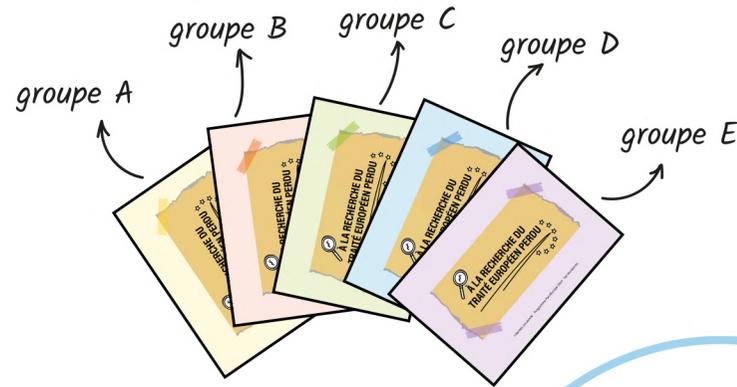
• DÉROULEMENT •

Intrigue :

Un traité européen a disparu des archives. Les élèves incarnent les commissaires de la Commission européenne et doivent le retrouver.

Objectif :

Résoudre des énigmes pour reconstituer une affiche symbolisant le traité égaré.

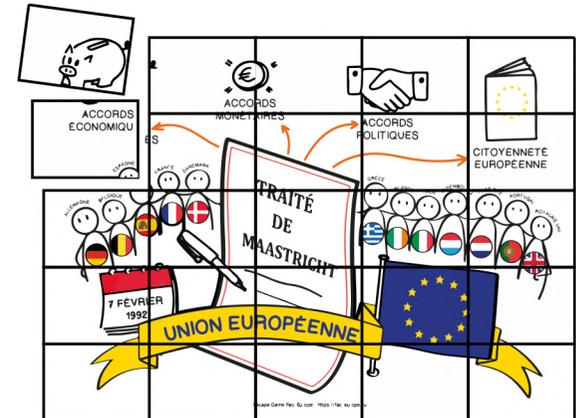


① **RÉPARTITION DES ÉLÈVES EN 5 GROUPES**
et distribution de l'intrigue et des énigmes.

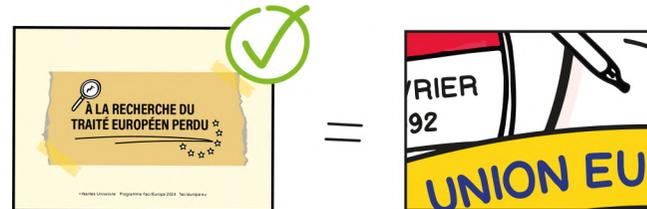
② **LECTURE COLLECTIVE DE L'INTRIGUE**



③ **RÉSOLUTION DES ÉNIGMES**
à l'aide des supports.



Une fois toutes les énigmes résolues, chaque groupe possède 5 morceaux d'affiche.



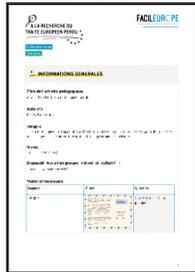
④ **VALIDATION DES ÉNIGMES**
et distribution d'un morceau d'affiche pour chaque énigme résolue.

⑤ **MISE EN COMMUN DES MORCEAUX ET RECONSTITUTION COLLECTIVE DE L'AFFICHE : LE TRAITÉ EST RETROUVÉ !**

À LA RECHERCHE DU TRAITÉ EUROPÉEN PERDU

Le Jeu

MATÉRIEL



1 FICHE D'ACTIVITÉ
à destination de l'enseignant.e



CARTE DE L'UNION EUROPÉENNE
(5 exemplaires)



FICHE « ENQUÊTE »
(5 exemplaires)



DÉCLARATION DE COOPÉRATION
(5 exemplaires)



LIVRET D'INFORMATIONS
(5 exemplaires)



CARTE « INTRIGUE »
(5 exemplaires)



6 CARTES « ENIGMES »
+ 1 CARTE « CADENAS »
GROUPE D
(cartes bleues)



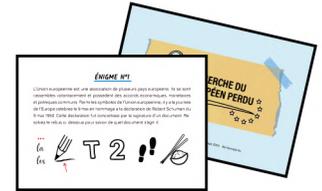
6 CARTES « ENIGMES »
+ 1 CARTE « CADENAS »
GROUPE A
(cartes jaunes)



6 CARTES « ENIGMES »
+ 1 CARTE « CADENAS »
GROUPE B
(cartes oranges)



6 CARTES « ENIGMES »
+ 1 CARTE « CADENAS »
GROUPE C
(cartes vertes)



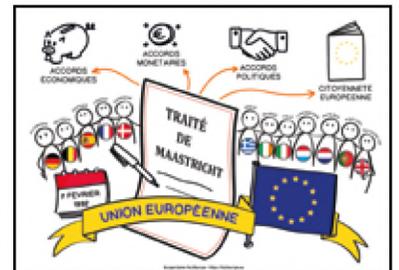
6 CARTES « ENIGMES »
+ 1 CARTE « CADENAS »
GROUPE D
(cartes bleues)



6 CARTES « ENIGMES »
+ 1 CARTE « CADENAS »
GROUPE A
(cartes jaunes)



25 MORCEAUX D'AFFICHE



1 AFFICHE