

**Le Jeu**

Cycle 3

Le super citoyen européen!



★ Objectif du jeu :

Reconstituer le drapeau européen et devenir un « Super Citoyen Européen » en répondant correctement à au moins une question dans chaque domaine (citoyenneté européenne, environnement en Europe, migration en Europe).

Domaines	Connaissances et compétences
Éducation Morale et Civique	Connaître les valeurs, principes et symboles de l'Union européenne et des sociétés démocratiques.
Histoire	La construction européenne
Géographie	Déplacement et développement durable
Sciences	Décrire un écosystème et caractériser les interactions qui s'y déroulent. Caractériser les conséquences d'une action humaine sur un écosystème.



★ Matériel

10 cartes dans chaque domaine, à savoir **la citoyenneté**, **l'environnement** et **la migration**.
Cela représente :

- 30 cartes pour le niveau facile ★
- 30 cartes pour le niveau moyen ★★



1 dé

Avec une face par domaine et les 3 autres avec le personnage Facileurope (cf. patron)



2 Livrets

(1 livret par niveau de difficulté) pour les réponses aux questions

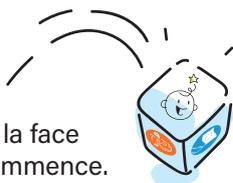
★ Nombre de joueurs :

5 joueurs dont un modérateur qui lit les questions et valide les réponses grâce au livret.

★ Règles du jeu

Pour démarrer le jeu :

- ▷ Chaque joueur lance le dé. Celui qui tombe le premier sur la face du personnage FacilEurope commence.
- ▷ Puis on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.



A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et répond à la question du domaine représenté (citoyenneté, environnement, migration) :

- Si sa réponse est correcte, il obtient une partie du drapeau européen. Il est possible qu'il tire plusieurs fois une carte du même domaine. S'il répond correctement, il ne fait qu'accumuler les mêmes parties du drapeau.
- Si sa réponse est fausse, le modérateur lit la réponse et remet la carte en-dessous du paquet. Cela permet à l'ensemble des joueurs de consolider les connaissances acquises sur l'Europe.
- Si la face représente le personnage FacilEurope, il répond à la question du domaine de son choix. Si sa réponse est fausse, ce sont aux autres joueurs d'apporter la réponse.



★ Comment déterminer le vainqueur ?

2 cas de figure :

- ▷ **1er cas** : Les cartes sont épuisées et personne n'a pu reconstituer le drapeau européen. Le vainqueur est donc celui qui a remporté le plus de cartes tous domaines confondus.
- ▷ **2ème cas** : Celui qui a gagné est celui qui a reconstitué le premier le drapeau de l'Union européenne. Il devient le « Super Citoyen Européen ».



★ Variante possible du jeu :



Le jeu peut se poursuivre même après qu'un joueur ait reconstitué le drapeau européen. Le joueur ayant complété le drapeau devient le super citoyen européen et est mis à l'honneur. Il prend alors le rôle de modérateur, ce qui lui permet d'avoir accès aux réponses du jeu. Pendant ce temps, le modérateur initial intègre le jeu en tant que joueur.

Cette variante a pour objectif de motiver les élèves à mémoriser les réponses et à renforcer leurs connaissances sur les trois domaines.



★ Dé pour le jeu :

